



Gobierno de Reconciliación
y Unidad Nacional
El Pueblo, Presidente!



Centro Nacional de
Innovación y Tecnología
Francisco "El Chele"
Moreno

BASES DE COMPETENCIA

HACKATHON NICARAGUA 2026

< hN10 / >

¡Siempre más allá! ↖

INTRODUCCIÓN

La plataforma Nacional de Innovación y Tecnología Hackathon Nicaragua es una iniciativa impulsada por el Gobierno de Reconciliación y Unidad Nacional, a través del **Centro Nacional de Innovación y Tecnología Francisco "El Chele" Moreno** en coherencia con los ejes estratégicos del Plan Nacional de Lucha Contra la Pobreza y la Estrategia Nacional de Educación "Bendiciones y Victorias" 2024 – 2026.

Hackathon Nicaragua A lo largo de sus 10 años, ha impulsado la formación de talento, el pensamiento creativo y el desarrollo de proyectos con impacto social, económico y tecnológico, consolidándose como un referente en el ecosistema de innovación de Nicaragua. Más de 15,000 protagonistas, 7 mil mentes creativas y 526 prototipos desarrollados a lo largo de estos 10 años. Junto a la conformación de una Red Nacional de más de 120 mentores.

En su décima edición, presentamos Hackathon Nicaragua 10 años, Siempre Más Allá! 2026, una apuesta por la evolución e innovación tecnológica con enfoque humano, que impulsa procesos de co-creación orientados a resolver desafíos nacionales mediante el uso estratégico, ético, responsable e inclusivo de las tecnologías.

El presente documento contiene las BASES que tienen por objeto establecer los requisitos generales y específicos que deberán cumplir todas y todos las/los equipos participantes del Hackathon Nicaragua 2026.



REQUISITOS DE PARTICIPACIÓN

- 1 Conformar equipos multidisciplinarios de 3 a 5 integrantes con perfiles en desarrollo, marketing, comunicación, diseño gráfico u otro a fin a la temática y reto seleccionado.
- 2 Garantizar la equidad de género, integrando cómo mínimo a una mujer en los equipos creativos. Se permite la participación de equipos conformados completamente por mujeres.
- 3 Ser mayor a 14 años, los participantes menores de edad tendrán que presentar un consentimiento por su representante legal o tutor.
- 4 Los integrantes de equipos creativos deben participar en todas las acciones de la ruta creativa convocadas por el equipo de organización.
- 5 No se admite la participación de servidores públicos de sedes centrales de las instituciones organizadoras, ni de personas que tiene primer o segundo grado de consanguinidad con miembros del equipo organizador. Esta restricción no aplica a personal docente o administrativo de Escuelas, Centros Tecnológicos o Universidades.

MECANISMO DE SELECCIÓN DE RETO:

- 1 El equipo selecciona la categoría en la que se inscribirá.
- 2 Selecciona la temática que desea abordar.
- 3 Selecciona el reto que van a enfrentar.

CATEGORÍAS:

Categoría Aficionado:

Dirigida a entusiastas que se inician en el mundo de la creatividad, la innovación y las tecnologías. Constituye una experiencia de aprendizaje, experimentación y trabajo en equipo en un entorno creativo y desafiante.

Categoría Avanzado:

Dirigida a personas con experiencia en programación, diseño y desarrollo de proyectos tecnológicos. Es una oportunidad para poner a prueba sus habilidades, crear soluciones más complejas y competir con equipos de mayor nivel.

INSCRIPCIONES

- Las inscripciones se realizan desde el sitio oficial de Hackathon Nicaragua.
<https://www.hackathonicaragua.com.ni/inscripcion/>
- El periodo de inscripción estará habilitado del **8 de mayo al 15 de junio de 2026**
- Un integrante del equipo (Coordinador/a) debe inscribir al equipo con todos sus miembros. Con información completa y sin márgenes de error.
- Una vez completado el proceso de inscripción, todos/as los/as integrantes del equipo recibirán en su correo electrónico un mensaje de confirmación.



ETAPAS DE LA RUTA CREATIVA

Inscripciones: Consiste en el registro del equipo multidisciplinario, selección de temática y reto en el sitio oficial de Hackathon Nicaragua. **Del 8 de mayo al 15 de junio de 2026**

Sesión de consulting: sesión de acompañamiento directo a equipos durante el proceso de inscripción. **Del 11 al 15 de junio de 2026**

Sesiones de formación de Base y Estructuración de soluciones: sesiones e talleres orientado a la estructuración de soluciones sobre los retos seleccionados por los equipos. **Del 4 de junio al 2 de julio de 2026**

Sesiones de Mentoring: Equipos inscritos reciben retroalimentación y valoración de avance en el desarrollo de los entregables de Hackathon. **Del 15, 22 y 29 de julio de 2026.**

Ideathones Regionales 2026: Etapa pre-clasificatoria donde los equipos inscritos presentan las propuestas de valor innovadora y avances de la aplicación en desarrollo ante un jurado evaluador en un tiempo determinado de 3 minutos. **Periodo de agosto a septiembre de 2026.**

Evaluación Técnica Nacional: Evaluación especializada de los entregables desarrollados por los equipos multidisciplinario. **Del 02 de septiembre al 4 de septiembre de 2026**

Anuncio de equipos clasificados al Festival Tecnológico Hackathon Nicaragua ¡10 años, siempre más allá! **10 de septiembre de 2026.**

Preparación Pre-Hackathon: sesión informativa con los equipos clasificados. **23 de septiembre de 2026.**

Sesión técnica de pitch: taller virtual de técnicas de pitch, oratoria y control escénico. **05 de agosto de 2026.**

Festival Tecnológico Hackathon Nicaragua ¡siempre más allá! 2026. **8 y 9 de octubre de 2026.**

HackDemo Day: presentación de equipos destacados. **21 de octubre de 2026.**



EVALUACIÓN Y MECANISMO DE CLASIFICACIÓN



El proceso de evaluación para la clasificación al festival tecnológico Hackathon Nicaragua se desarrolla en dos etapas claves:

Evaluación de pitch (Ideathones): Equivalente al 30% de la calificación total, donde se valida el impacto de la solución tecnológica y la contribución al reto país.

Evaluación de Entregables: Equivalente al 70% de la calificación total, donde se valoran los entregables en áreas de **Desarrollo, Diseño y Marketing.**

Propuesta de valor "Pitch" (30%)	10% – Impacto y relevancia 5% – Claridad del mensaje	10% – Valor agregado al reto 5% – Presentación
Evaluación técnica de Sprint (70%)	30% – Desarrollo	20% – Diseño 20% – Marketing

Propiedad intelectual

Los participantes conservan la propiedad intelectual de sus proyectos, sin embargo, al participar en Hackathon Nicaragua, los equipos otorgan a la plataforma permisos para utilizar sus proyectos e imagen con fines promocionales.

Términos y condiciones

Cada integrante del equipo inscrito, valida la aceptación de estas bases en su totalidad. El equipo de organización se reserva el derecho de interpretar o modificar las condiciones de Hackathon Nicaragua ¡siempre más allá! 2026.

