

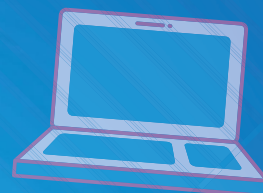


Gobierno de Reconciliación
y Unidad Nacional

El Pueblo, Presidente!

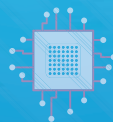


Centro Nacional de
Innovación y Tecnología
**Francisco "El Chele"
Moreno**



Bases

<hackathon> Nicaragua



INATEC
Tecnológico Nacional



MINED
Un Ministerio en la Comunidad



CNU
Consejo Nacional de Universidades

6
Nicaragüense
Por Gracia de Dios



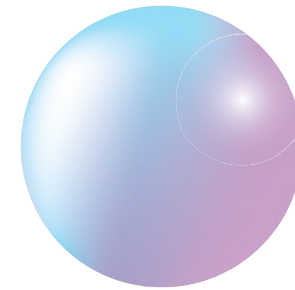
Red
de Comunicadores



Introducción

La Plataforma de Innovación y Tecnologías Hackathon Nicaragua es una de las iniciativas que promueve el Buen Gobierno de Reconciliación y Unidad Nacional, en armonía con los ejes estratégicos del Plan Nacional de Lucha contra la Pobreza para el Desarrollo Humano, fomentando la Creatividad, Innovación, Tecnologías, Emprendimiento, Economía Creativa, modelo multiplataforma y el trabajo conjunto con el Ministerio de Educación – MINED, Instituto Nacional Técnico y Tecnológico – INATEC, Consejo Nacional de Universidades – CNU, Canal 6, Juventud Sandinista e instituciones del estado que aportamos al desarrollo productivo del país desde la industria creativa y tecnológica.

Tras 8 años de creatividad, innovación y tecnología, más de 14 mil mentes creativas, han sido protagonistas de esta plataforma donde se fomenta el aprendizaje colaborativo entre jóvenes aficionados a las tecnologías que, con el acompañamiento de un equipo de expertos (mentores) de diferentes disciplinas, aportan a la transformación de las matrices productivas el país con soluciones innovadoras.



Requisitos de participación



- 1.** Conformar un equipo multidisciplinario de 3 a 5 participantes con perfiles en desarrollo, marketing, comunicación, diseño gráfico, finanzas, otro a fin a la tecnología en desarrollo.
- 2.** Garantizar la equidad de género, integrando en cada equipo al menos una mujer. Se permite la participación de equipos completos conformado por mujeres.
- 3.** Ser mayor a 14 años, los participantes menores de edad deberán presentar un consentimiento por su representante legal o tutor.
- 4.** Los integrantes de los equipos deben participar en todas las acciones de la ruta creativa convocadas por el equipo de organización.
- 5.** No se admite la participación de servidores públicos de sedes centrales de las instituciones organizadoras: INATEC, MINED, CNU; ni de personas que tienen primer o segundo grado de consanguinidad con miembros del equipo organizador. Esta restricción no aplica a personal docente o administrativo de Escuelas, Centros Tecnológicos o Universidades.



Categorías, Temáticas y Retos país

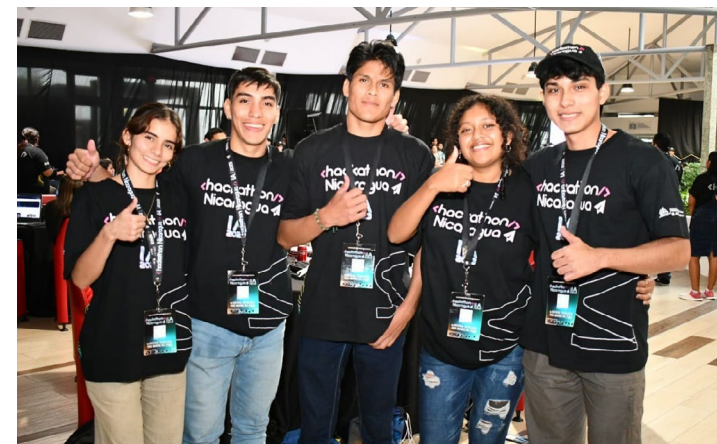
Hackathon Nicaragua cuenta con **3 categorías**, **6 temáticas** y **9 Retos País**:



Categorías

1. Categoría Aficionado:

Dirigida a entusiastas que se inician en el mundo de la creatividad, la innovación y las tecnologías. Constituye una experiencia de aprendizaje, experimentación y trabajo en equipo en un entorno creativo y desafiante.



3. Categoría Startup:

Dirigida a mentes creativas, emprendedores que buscan desarrollar una innovación tecnológica funcional. Es una oportunidad para validar iniciativas digitales, recibir mentoría y dar los primeros pasos para trascender a una Startup.

2. Categoría Avanzado:

Dirigida a personas con experiencia en programación, diseño y desarrollo de proyectos tecnológicos. Es una oportunidad para poner a prueba sus habilidades, crear soluciones más complejas y competir con equipos de mayor nivel.



Temáticas

- 1. Educación:** Desarrollo de herramientas tecnológicas para fortalecer el aprendizaje en todos los niveles educativos del país.
- 2. Salud:** Creación de soluciones digitales innovadoras para fortalecer la atención a las familias nicaragüenses desde el sector salud.
- 3. Medio Ambiente:** Diseño de plataformas digitales para promover la sostenibilidad ambiental y el combate al cambio climático.
- 4. Agropecuario:** Desarrollar soluciones tecnológicas para mejorar la productividad, la eficiencia y la sostenibilidad del sector agropecuario en Nicaragua.
- 5. Emprendimiento:** Desarrollar plataformas digitales que faciliten el acceso a clientes potenciales y productos de interés.
- 6. Turismo:** Diseñar plataformas digitales o aplicaciones móviles que promuevan el turismo cultural, gastronómico y de experiencias en Nicaragua.



Retos País



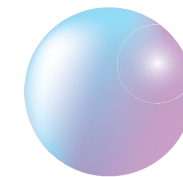
Los retos país se desplegarán una vez inscritos todos los equipos. Los integrantes recibirán una notificación para participar en el despliegue de los mismos y contarán con 72 horas para seleccionar el reto.

Inscripciones

- Las inscripciones se realizan en el sitio oficial de Hackathon Nicaragua <https://hackathonnicaragua.com.ni/>
- El periodo de inscripciones estará habilitado del 13 de junio al 11 de agosto.
- Un integrante (preferiblemente el/la coordinador/a) debe inscribir al equipo con todos sus miembros.
- Todos los participantes deben crear un usuario en el Sitio <https://hackathonnicaragua.com.ni/registro>
- Una vez completado el proceso de inscripción, todo/as lo/as integrantes del equipo recibirán en su correo electrónico un mensaje de confirmación de su inscripción.



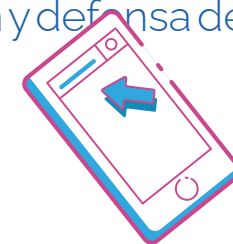
Etapas de la ruta creativa Hackathon Nicaragua 2024



- 1. Inscripciones:** Es el registro de los equipos y sus miembros en el sitio oficial de Hackathon Nicaragua, proporcionando información referente a la temática escogida, categoría e información general.
- 2. Brandsprints:** Mentores creativos y entusiastas de la tecnología conocen, desde sus centros tecnológicos y universidades, información detallada de la ruta creativa Hackathon Nicaragua 2024; evacuando dudas sobre cómo participar en el evento.
- 3. Sprints IT-Mentoría:** Es el conjunto de metodologías que implementarán los equipos inscritos, con el acompañamiento de la Red Nacional de Mentores Hackathon, para desarrollar el Producto Mínimo Viable (PMV).

Para esto utilizamos:

- Design Thinking: conceptualización de retos
- Lean Startup: Construir, medir, experimentar.
- SCRUM: Pila de tareas, Planificación de Sprint, Ejecución de Sprint, Revisión de Sprint.
- Pitch: Técnicas persuasivas de presentación y defensa de proyectos.



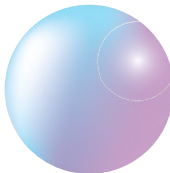
El nivel de avance en el desarrollo de las aplicaciones y sus entregables por perfil: programación, marketing, diseño; representa el 50% de la calificación para clasificar a Hackathon Nicaragua.

4. Ideathon: Evento donde se presentan las propuestas de valor innovadora y avances de la aplicación en desarrollo ante un jurado evaluador, en un tiempo determinado de tres minutos. La evaluación del Pitch, representa el 50% de la calificación para clasificar a Hackathon Nicaragua.

5. Bootcamp: Sesión de entrenamiento intensivo con los equipos clasificados, en herramientas y metodologías para fortalecer capacidades en Desarrollo, Marketing y Diseño.

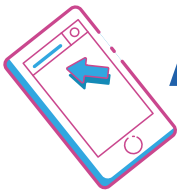
6. Sprint de Mentoría: Sesión virtual de acompañamiento y monitoreo de avances en el desarrollo de las aplicaciones y entregables (programación, marketing y diseño). Los equipos clasificados, presentan avances a mentores y reciben retroalimentación.

7. Hackathon Nicaragua 2024



Propiedad Intelectual

- Los participantes conservarán la propiedad intelectual de sus proyectos.
- Sin embargo, al participar en Hackathon Nicaragua, los equipos otorgan a la plataforma, permisos para utilizar sus proyectos e imagen con fines promocionales.



Aceptación de condiciones y términos legales



Cada integrante de equipo inscrito, valida la aceptación de estas bases en su totalidad. El equipo de organización se reserva el derecho de interpretar, modificar las condiciones del Hackathon 2024.





Gobierno de Reconciliación
y Unidad Nacional

El Pueblo, Presidente!



NICARAGUA

Centro Nacional de
Innovación y Tecnología
**Francisco "El Chele"
Moreno**

<hackathon> Nicaragua

rumbo a su

OCTAVA EDICIÓN

INATEC
Tecnológico Nacional



MINED
Un Ministerio en la Comunidad



CNU
Consejo Nacional de Universidades



Nicaragüense
Por grande de todos



Red
de Comunicadores