



Gobierno de Reconciliación
y Unidad Nacional
El Pueblo, Presidente!



NICARAGUA
Centro Nacional de Innovación y Tecnología

Bases

<hackathon /> 20

Nicaragua 21

El Gobierno de Reconciliación y Unidad Nacional, a través del Centro Nacional de Innovación y Tecnología - CI Nicaragua y su componente Plataforma de Innovación Tecnológica Hackathon Nicaragua en el marco de la promoción de la innovación, el emprendimiento y el desarrollo de las tecnologías, realiza la Quinta Edición del festival tecnológico más grande del país como parte del modelo multiplataforma y en fomento de la Economía Creativa y Emprendedora.

El Tecnológico Nacional-INATEC en coordinación con el Ministerio de Educación, Consejo Nacional de Universidades-CNU, Canal 6 y la Red de Jóvenes Comunicadores, presenta en este documento, las bases de la competencia de desarrollo maratónico que tiene por objetivo establecer los requisitos generales y específicos que deberán cumplir en Hackathon Nicaragua 2021 en su quinta edición.

Objetivo del Hackathon

Promover la innovación y el talento humano en el desarrollo de ideas creativas que aporten al modelo de Economía Creativa y emprendedora desde el **Desarrollo de Tecnologías Informáticas**, creando un ecosistema de innovación y emprendimiento de ideas con énfasis en desarrollo tecnológico y desarrollo sostenible.

BASES DE PARTICIPACIÓN

I. ¿Quiénes pueden participar?

Toda la comunidad emprendedora, innovadora y entusiasta tecnológica del país que tenga habilidades básicas o avanzadas en programación/desarrollo, diseño, marketing, comunicación, entre otros. Con el fin de crear una propuesta de valor que contribuya a la solución de desafíos y temáticas definidas en este documento.

Requisitos de participación:

- a. Ser mayor de 14 años de edad.
- b. Conformar un equipo multidisciplinario de 3 a 5 personas con perfil de desarrollador, marketing, diseñador gráfico, comunicador u otro que se estime conveniente según la temática y desafío a resolver.
- c. Los participantes menores de edad deberán presentar un consentimiento por su representante legal o tutor, quien autoriza su participación en Hackathon Nicaragua 2021 el cual se desarrolla en un lapso de 48 horas continuas de trabajo en circuito cerrado.

- d. Los participantes deberán utilizar sus propios recursos durante el desarrollo de la competencia: Laptops, monitores, computadoras y demás periféricos que se consideren necesarios. La organización garantiza conectividad y conexión eléctrica.
- e. Los protagonistas inscritos deben participar de manera presencial en la competencia, no se admiten participaciones ni asistencia remota.
- f. Los participantes no pueden ser sustituidos. Si un miembro del equipo no asiste o se retira de la competencia los demás deberán continuar o desistir, no se permite la integración de un nuevo participante una vez iniciada la competencia.
- g. No se admite la participación de servidores públicos de ninguna de las instituciones organizadoras de Hackathon Nicaragua 2021, a nivel de Sede Central de INATEC, MINED, CNU. Esta restricción no aplica a personal docente o administrativo de Escuelas, Centros Tecnológicos o Universidades

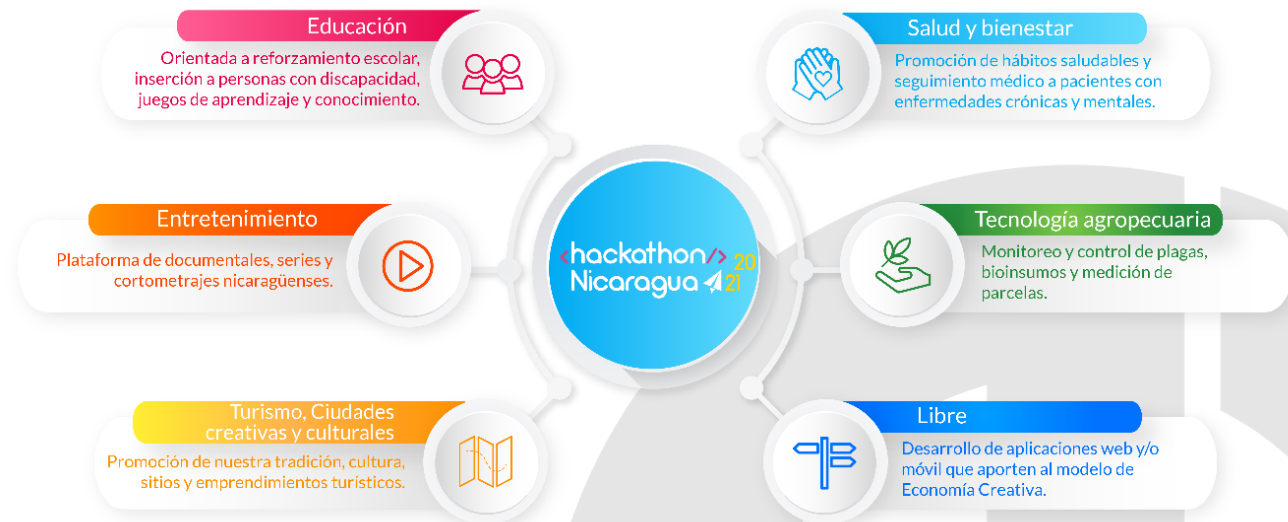
II. Categorías

Aficionado: En esta categoría se concentra a los protagonistas desde los 14 años de edad, con o sin experiencia en el desarrollo de tecnologías, que presenten una idea alineada a resolver una problemática o desafío planteado por la comisión organizadora del Hackathon Nicaragua.

Avanzado: En esta categoría se concentra a los protagonistas desde los 16 años de edad, con conocimientos en las especialidades de programación, diseño gráfico, comunicación y marketing, con una propuesta innovadora que responda a un desafío utilizando las tecnologías.

Startup: En esta categoría se concentra a protagonistas con experiencia en desarrollo de tecnologías, que ya han participado en el programa de incubación y aceleración de startups tecnológicas del componente de CI Nicaragua. Con un proyecto que pretenda ser una empresa emergente, escalable, y cuenten con un Producto Mínimo Viable avanzado que desarrolle una solución emprendedora.

III. Temáticas y Desafíos



IV. Inscripciones

Los equipos interesados en participar en el Hackathon Nicaragua 2021, deberán inscribirse a través del formulario disponible en el sitio <https://hackathonicaragua.com.ni/> completando correctamente todos los campos requeridos en el período del **09 de junio al 30 de julio**.

Una vez registrado el equipo, la comisión técnica del comité organizador y especialistas validaran la información proporcionada, si cumple con todos los requisitos expuestos en este documento base, se les enviará un mensaje de aprobación.

V. Requisitos que deben cumplir los proyectos

Los proyectos que se desarrollen durante el Hackathon Nicaragua 2021 deben cumplir los siguientes requisitos:

- Tratarse de un proyecto original, no llevar nada desarrollado al momento de iniciar el hackathon en el caso de las categorías Aficionado y Avanzado.
- Los equipos de la categoría Startup deberán presentar el mismo proyecto de continuidad del programa de incubación de startup.
- Desarrollar un prototipo de cada proyecto, el cual será exhibido personalmente mediante un pitch ante el jurado del evento.

- d. El proyecto no debe infringir los derechos de autor, patentes, marcas registradas, secretos comerciales u otros derechos de propiedad intelectual de un tercero.

VI. Criterios de evaluación

El jurado y los mentores evaluarán cada uno de los proyectos debidamente inscritos, de acuerdo a los siguientes criterios de evaluación:

- a. Creatividad, originalidad e innovación
- b. Factibilidad y proyección
- c. Funcionalidad
- d. Diseño de la app/web
- e. Estructura adecuada del pitch para la presentación final

VII. Ideathon 2021

Participan equipos que hayan cumplido con los requisitos de inscripción en tiempo y forma. En el Ideathon se creará un espacio de Networking entre los participantes, con el objetivo de compartir y crear mejores propuestas de valor o bien reconstruir ideas y retos de innovación y tecnología.

Cada equipo presentará su idea ante un jurado calificador, quienes evaluarán y seleccionarán los proyectos que cumplan con los criterios para participar en Hackathon Nicaragua 2021.

VIII. Bootcamps del Hackathon Nicaragua 2021

Los bootcamps son talleres inmersivos con una metodología de entrenamiento para el aprendizaje colaborativo en la que no se necesita tener conocimientos previos para aprender a través de la práctica, de forma intuitiva y veloz, acerca de un tema.

Bootcamps dirigido a equipos seleccionados que participan en el Hackathon 2021, según los perfiles de los integrantes como parte de la ruta creativa de la Plataforma de Innovación Tecnológica Hackathon Nicaragua, se desarrollan en un día de manera virtual dividido en salas temáticas:

- a. Desarrollo/programación
- b. Diseño y producción audiovisual
- c. Plataformas de la nube

- d. Metodologías ágiles
- e. Estrategias de comunicación y marketing digital

IX. Red de Mentores

Hackathon Nicaragua cuenta con una red de mentores expertos en las áreas de Programación, Diseño, Marketing. Catedráticos, especialistas de los Centros Tecnológicos, Universidades e Instituciones del estado para guiar y acompañar las acciones de la Plataforma y el desarrollo de tecnologías que fomenten la economía creativa, desde la construcción de ideas, hasta el desarrollo de las mismas en todos sus componentes, de tal manera que en el Hackathon se desarrollen no solamente prototipos de productos sino llevarlos a un nivel más avanzado y posteriormente a la implementación de los mismos en los programas de incubación y aceleración de startup tecnológicas.

No se permite el día de la competencia, el acceso a personas con rol de mentor que no sean parte del equipo nacional de la Red de Mentores definido por la comisión de organización del Hackathon Nicaragua.

X. Desarrollo del Hackathon 2021

- a. A cada participante se le entregará una credencial la cual deberá portar durante el desarrollo de la competencia maratónica de 48 horas.
- b. Los participantes deberán llevar los materiales y recursos que consideren necesario para el desarrollo de su proyecto de innovación tecnológica respetando las reglas del evento (Laptop, móvil, pantallas, etc.)
- c. A cada equipo inscrito se le asigna conexión a internet y un espacio de trabajo el cual será indicado el día del Hackathon.
- d. Se permite el uso de cualquier lenguaje de programación, plataforma, software, sistema operativo y entorno framework de desarrollo que cumpla con los términos de la competencia.
- e. Cada equipo participante deberá subir en el repositorio de GitHub asignado, los avances del proyecto desarrollado en el Hackathon Nicaragua 2021, según lo indicado el día del evento.
- f. Cada equipo participante deberá realizar las asignaciones de tareas puestas en el Trello que tienen asignado.
- g. La propuesta de valor debe ser desarrollada durante las 48 horas del Hackathon.
- h. Durante el desarrollo de la competencia se realizarán evaluaciones parciales por parte de un equipo de mentores designados por el comité de organización.

- i. El equipo de organización queda exento de responsabilidad ante cualquier robo, desperfecto, daño material o personal ocasionado por el incumplimiento de las normativas del espacio donde se celebra el Hackathon 2021.

XI. Presentación del producto final

- a. Los equipos participantes presentarán su producto mínimo viable en desarrollo ante el mentor asignado para evaluar los resultados finales de las funcionalidades y estructura.
- b. Realizarán el Pitch final ante un jurado compuesto por personal designado por el equipo de organización para tal efecto y ante el resto de los participantes.
- c. La presentación del Pitch final deberá incluir los siguientes detalles:
 - Objetivo inicial de la propuesta
 - Un dato impactante, una estadística, una hipótesis, una frase de enganche
 - Problemática que se está resolviendo
 - Usuario final
 - Propuesta de valor de su proyecto
 - Resultados específicos del proyecto
- d. La solución debe ser presentada operando en tiempo real, en un máximo de 3 minutos, a través de una demostración de su funcionamiento, utilizando los medios que estime conveniente. Si la demostración sobrepasa el tiempo estipulado, ésta será interrumpida por el moderador. Los participantes no podrán argumentar ni dar mayor detalle de sus soluciones fuera del tiempo otorgado para su presentación.
- e. El jurado estará conformado por expertos en diferentes especialidades, designados por el equipo organizador. Los miembros del mismo no podrán tener ningún vínculo de interés con los participantes.

XII. Decisión final

La presentación de los resultados, junto a las evaluaciones parciales realizadas a lo largo de toda la competencia por el equipo de mentores, permitirá al jurado realizar una evaluación final de los desarrollos y seleccionar a los equipos ganadores del primer, segundo y tercer lugar por cada categoría. La decisión del jurado será inapelable.

El ganador será seleccionado por el jurado en base al cumplimiento de una serie de criterios valorados de 0 a 100 puntos:



- **Impacto social, presentación del pitch final** (30%): La necesidad de la aplicación surge de una necesidad social, el producto final resuelve o da respuesta a la problemática planteada, cumple con estándares de estrategias digitales implementadas.
- **Diseño y funcionalidad de la aplicación** (40%): La aplicación desarrollada es original, funcional, cumple con su línea gráfica única, su diseño es creativo, es conducente a producir un valor significativo, cumple con una interacción amigable para los usuarios, navegabilidad y mapa de sitio preciso y funcional, es multiplataforma, cumple con estándares de programación limpia.
- **Escalabilidad de la aplicación** (30%): El producto final contempla un alto nivel de aceptación de la comunidad, se adapta a la realidad de los usuarios finales y está basada en la metodología de desarrollo propuesta por el equipo organizador.

XIII. Código de conducta

El equipo organizador se reserva el derecho de cancelar, suspender y/o modificar el concurso, sus reglas o cualquiera de sus partes por cualquier razón, incluyendo fraudes, fallos técnicos o cualquier otro factor fuera de los límites razonables de responsabilidad que amenacen la integridad o el desenvolvimiento correcto y normal de la competencia.

Los organizadores y los jueces a su sola discreción, durante el concurso o el proceso de registro, se reservan el derecho de descalificar cualquier participante por cualquiera de las siguientes razones:

- a. El participante es encontrado manipulando (o intentando manipular) el proceso de entrada, desarrollo del evento o el sitio web del Hackathon Nicaragua.
- b. El participante es encontrado bajo los efectos del alcohol y/o drogas ilegales.
- c. El participante actuó o indica su intención de actuar, en violación a las reglas aquí expuestas.
- d. El participante actuó o indica su intención de actuar en contra de la sana competencia o de forma brusca, o con la intención de molestar, abusar, amenazar u hostigar cualquier persona en el lugar del evento.

La aplicación entregada por el participante contiene material racista, ofensas religiosas o insultos étnicos, lenguaje explícito, obsceno, pornografía, violencia o contenido sexual, difamación, palabras de odio, referencias a drogas, alcohol o

sustancias ilícitas o cuestionables, ofensas, contenido ilegal, inapropiado o prohibido. La excepción a esta regla es cuando el contenido proviene de un sitio externo y dicho contenido no ha sido generado por los participantes.

Si se determinara que por alguna razón o circunstancia la aplicación u otra información se ha borrado por error, se ha perdido, destruido o corrompido, la única solución es repetir la entrega en el plazo del concurso (de ser dicha entrega, práctica y posible).

XIV. Propiedad intelectual

Los participantes deben garantizar que las ideas, el diseño y el código desarrollado son originales y no infringen derechos de terceros o cuentan en su caso con las autorizaciones necesarias para participar en el Hackathon Nicaragua. Por su parte, el equipo organizador no se reserva ningún derecho de autor sobre las propuestas presentadas para la selección y participación en el evento, sin embargo, en el ámbito de co-creación, los titulares de los productos tecnológicos deberán comprometerse que estos lleguen al usuario para el cual se desarrolló el proyecto sin fines comerciales, sino como un aporte social en fomento a la economía creativa potenciando emprendimientos.

Los usuarios finales y la plataforma Hackathon Nicaragua brindarán en todo momento los créditos a los desarrolladores de los productos. Los derechos de autor pertenecen a los desarrolladores de las tecnologías, mismos que consienten el uso de sus ideas, aplicaciones y contenidos de sus productos para usos de difusión y publicación en todos los medios de comunicación sin que dicha utilización confiera derecho alguno a ningún tipo de compensación económica.

XV. Publicidad

Las propuestas seleccionadas y ganadoras podrán ser objeto de divulgación por el equipo organizador, en las comunicaciones que realice de carácter informativo tanto en medios de comunicación escrito, audiovisual, así como internet. Con la finalidad de difundir las actividades realizadas durante el evento, los participantes aceptan la utilización de su imagen en medios audiovisuales por parte del equipo organizador.

XVI. Aceptación de condiciones y términos legales

El simple registro en este concurso supone la aceptación de estas bases en su totalidad. El equipo de organización se reserva el derecho de interpretar, modificar las condiciones del Hackathon 2021 en cualquier momento, e incluso de anularlo o dejarlo sin efecto, siempre que concurra causa justificada para ello. En todo caso, se compromete a comunicar las bases modificadas, o en su caso, la anulación del concurso en su conjunto, de forma que todos los participantes tengan acceso a dicha información.

El equipo organizador se reserva el derecho a introducir cambios en el funcionamiento del Hackathon Nicaragua 2021 en cualquier momento y/o finalizarlo de forma anticipada si fuera necesario por causa justificada, sin que de ello pueda derivarse responsabilidad alguna. Si se produjera algún cambio deberá ser comunicado debidamente.

Nota: Para cualquier consulta o aclaración sobre las bases del Hackathon Nicaragua 2021 consultar al correo oficial del evento info@hackathonnicaragua.com.ni o bien contactarnos al **2253-8888 ext: 8045** haciendo referencia al Hackathon Nicaragua 2021.